**PROGRAMA**

* Programación avanzada
* Control de errores, manejo de excepciones.
* Programas multitareas.
* Interfaz gráfica
* Libreria Pygame.
* Control del teclado.
* Colisiones.
* Inteligencia artificial.
* Sistema de puntuación.
* Fuentes tipográficas.
* Trabajando en Red
* Sockets.
* Leyendo una URL.
* Impactando un Web Service.
* Mail.
* FTP.
* Utilizando la gráfica con GTK
* Teoría de Señales y Retrollamadas (CallBacks).
* Eventos.
* Creación de un Control de Escala.
* Métodos y Señales.
* Miscelánea de Controles.
* Control de Vista de Árbol (TreeView).
* Widgets personalizados.
* Almacenamiento de información.

* Qué es Python?
* Algunas características.
* Propiedades del lenguaje.
* Biblioteca estándar (con las pilas puestas).
* Comenzando a programar
* Tipos de datos.
* Tuplas,listas y diccionarios.
* Estructuras de control de flujo,Bucles.
* Comprensiones de listas.
* Archivos.
* Expresiones regulares.
* Programación funcional
* Definiendo una función.
* Llamando a una función.
* Argumentos posicionales y nominados.
* Argumentos defaults.
* Recursividad.
* Funciones Lambda.
* Closures.
* Generadores
* Programación orientada a objetos
* Definiendo una clase.
* Métodos y atributos de instancia.
* Métodos y atributos de clase.
* Herencia.
* Módulos.